

## TP-Test Highlights

Geschrieben von TSchreiber - 30.06.2010 07:04

---

[http://www.predators-golf.de/images/fbfiles/images/6\\_30\\_05\\_48\\_13.jpg](http://www.predators-golf.de/images/fbfiles/images/6_30_05_48_13.jpg)

Beim normalen Bogey an der 13, oder war es die 14 konnte ich aufgrund eines massiven Wutausbruch's keinen Screen machen ... Allerdings waren spätestens da unsere Nachbarn um 5:35 Uhr hellwach ... wundert mich das keiner die Polizei, Feuerwehr und Notarzt angerufen hat .....

Ich bekenne mich offen zum Oberdeppen der Predator's.

Naja, werde aber dennoch die Forneus Runde angehen, es sollen ja auch bei SO noch Wunder möglich.

=====

## Aw: TP-Test Highlights

Geschrieben von Tapio - 30.06.2010 14:15

---

Ich werd's wohl auch nie schaffen.

Ausbeute diesmal Hela -17 Forneus -10.

=====

## Aw: TP-Test Highlights

Geschrieben von TSchreiber - 30.06.2010 15:50

---

Mhmmmmmm Schade ... mit -12 wäre es evtl. gut gegangen ...

=====

## Aw: TP-Test Highlights

Geschrieben von Pussyboy - 01.07.2010 13:13

---

Is echt zum heulen.

-16 und ne blöde -13 auf Forneus. Und über Wetter darf ich nicht meckern :P

Nun sind wir Semis in nem Dilemma.

Nächsten Test überhaupt mitmachen oder gleich auf den Test nachm ReTest warten :lol:

HGW Mr. Putt....einer hats ja wenigstens doch geschafft!

=====

## Aw: TP-Test Highlights

Geschrieben von Freeze1984 - 10.07.2010 01:58

---

---

hab -13 und -15 gespielt :(

... GW Mr. Putt!!! B)

=====

## Aw: TP-Test Highlights

Geschrieben von Freeze1984 - 25.08.2010 07:45

---

Und der nächste TP Test steht heute an. Konnte nicht pennen und hab um kurz vor 7 Uhr heut morgen angefangen.

Hela -17

Forneus -13

sollte wohl reichen :cheer:

Forneus war aber echt knapp, nach 16 Loch hatte ich -9. Dann zum Glück n chipin an der 17 und eagle an der 18... hatte fast schon aufgegeben :laugh:

Viel Glück euch anderen heute!!!

Ach und danke an Tapio für Driver, Eisen und Hose ^^

Stats mit Driver: 41k 41g 120f

mit Eisen: 35k 41g 128f

war ich gradma 13 Level höher als mein eigentliches Level :D

=====